

企業対抗戦規約および大会ルール

第1条 本規約の目的

本規約は、合同会社 gents（以下「主催者」）が主催する e スポーツ大会である「企業対抗戦」における必要事項を定めたものとする。

第2条 参加条件

1. 本大会の参加チーム（以下「参加チーム」）は、大会開催日時点で以下の全ての条件を満たしている必要があるものとする。ただし、条件を満たしている場合でも事務局判断により特定のチームあるいは特定の参加者の参加を認めない場合がある。

（1）参加チームについて

- ①日本国内にて法人格を有する営利法人または公共団体であること。
- ②所属団体から所属団体の名称・ブランドロゴマーク等を本大会の配信や告知等で使用することの許諾を得ていること。

（2）参加選手について

- ①参加選手は参加チームが所属する団体との間で雇用契約を締結していること。
- ②現役もしくは元プロゲーマーではないこと。
- ③Fortnite のアカウントを保有しており、BAN(利用停止措置)されていないこと。
- ④Fortnite のチャプター4 シーズン 4 においてランクがダイヤモンド以下であること。
- ⑤参加者が、反社会的勢力（暴力団、暴力団構成員、暴力団準構成員、暴力団関係企業等またはこれらに準ずるもの）または、反社会的勢力の関係者ではないこと。
- ⑥チーム名、プレイヤー名に不適切な単語が含まれず、また第三者の権利を侵害していないこと。
- ⑦本規約の内容に同意していること。

第3条 大会登録

1. 参加チームは、登録フォーム経由で本大会登録を行うものとする。なお、参加チームは、下記内容に変更が生じた場合は、速やかに本事務局へ内容変更を届け出るものとする。

- （1）ディスプレイネーム
- （2）DiscordID
- （3）代表者氏名
- （4）連絡先（電話番号、メールアドレス）
- （5）法人または団体の正式名称
- （6）法人または団体のロゴデータ
- （7）法人または団体への所属を証明する証憑類
- （8）第2条1.（1）②についての許諾

(9) 前各号のほか、本事務局が指定する事項

2. 参加チームは、主催者が指定した Discord サーバーに登録すること。本大会参加者への詳細案内や質疑応答等は Discord を通じて行うものとする。

第4条 参加企業選出方法

1. 募集枠数に対し応募企業数が上回った場合には先着順とする。ただし、募集枠数に対し応募企業数が上回った場合には1企業1枠までとする。
2. 本大会のスポンサー企業、には、「優先出場枠」を付与する。募集枠数に対し応募企業数が上回った場合には「優先出場枠」を持つ企業を優先し、残りの枠を先着順とする。

第5条 大会概要及びルール

1. 本大会の試合はオンラインにて行われる。
2. 最大参加チーム数は45チームとする。
3. 大会開催日程
2023年11月25日(日) 17:00~20:00
4. 開催ゲームモード
通常デュオ(ランクオフ)2試合、ゼロビルドデュオ(ランクオフ)2試合
5. 順位決定方法
順位決定方法はポイント方式を採用する。各試合の獲得ポイントを合算したものを当該試合のポイントとする。
なお、各試合のポイント方式は以下とし、撃破によるポイントはなしとする。
ポイント方式 試合順位での獲得ポイント

Victory Royale 65ポイント

2位 56ポイント

3位 52ポイント

4位 48ポイント

5位 44ポイント

6位 40ポイント

7位 38ポイント

8位 36ポイント

9位 34ポイント

10位 32ポイント

11位 30ポイント

12位 28ポイント

13位 26ポイント

14位 24ポイント

15位	22ポイント
16位	20ポイント
17位	18ポイント
18位	16ポイント
19位	14ポイント
20位	12ポイント
21位	10ポイント
22位	8ポイント
23位	6ポイント
24位	4ポイント
25位	5ポイント

6. 引き分け時の判定

引き分け時の判定は、次の順序で決定する。(1) 累計獲得ポイント、(2)累計 Victory Royale 達成数、(3)試合ごとの平均順位。それでも決定されない場合はオンラインルーレットにより決定する。

第6条 参加選手の配信について

1. 参加選手は主催者に配信先 URL を共有し、配信概要欄に主催者配信の URL を入れることで、個人視点の配信を行うことができる。また、配信には2分以上の遅延を設定すること。

第7条 禁止事項

1. 参加チームならびに参加者は、自らあるいは第三者を通じて以下の行為を行ってはならない。
 - (1) 試合の結果に影響を及ぼすおそれのある不正行為（許可されていない外部ツール・機器の使用、第三者へのなりすまし、カスタムキー漏洩等）に関与すること。
 - (2) 試合に無断で欠席すること。
 - (3) 主催者、大会スタッフ、参加者、その他第三者に対し、誹謗中傷もしくは名誉を毀損する言動を行うこと、プライバシーを侵害すること、知的財産権、肖像権等を侵害すること。
 - (4) 本大会を利用し、営利を目的とする行為を行うこと。
 - (5) その他本事務局が不適切と判断する行為を行うこと。
2. 主催者は、参加チームまたは参加者が本条に規定する禁止事項その他本規約に違反すると判断した場合、当該参加チームまたは参加者順位の剥奪、失格処分、参加取消し等の措置をとることができるものとする。

第8条 参加者の個人情報・肖像等の使用

1. 主催者は、提供された個人情報を、主催者の定める個人情報保護方針に従い管理するものとする。
2. 参加チームは、所属選手またはチームスタッフの氏名、所属団体名、所属団体ロゴ、本大会におけるプレイ動画、コメント、ゲームアカウントネーム、肖像など、本大会に係るすべての情報は、主催者または第三者によって、公式サイト、SNS 等やその他メディアに商業的に使用される可能性があり、参加者はこれを無償で利用されることを承諾するものとする。

第9条 変更・中止等

1. 主催者は、本大会の運営上必要と判断した場合は、自らの裁量で、本大会の内容の変更、中断、中止、延期、試合ルールの変更等を決定することができるものとする。

第10条 免責事項

1. 主催者が別途定める場合を除き、参加チームは、本大会に参加するにあたり機材設備等は自身の費用および責任にて用意するものとする。
2. 参加チームならびに参加者は、本大会への参加を通じてなされた自らの行為に関連して、第三者より何等かのクレーム、問い合わせ、苦情、要求、経費、費用（合理的な弁護士報酬を含む）、損害賠償、損失補償の請求を受けた場合には、自身の責任と費用において、これらを処理解決し、他の参加チームならびに他参加者、本事務局、その他の第三者に何等の迷惑や損害を及ぼさないものとする。
3. 前項に加え、主催者は、本大会への参加に伴い参加チームまたは参加者に発生した一切の損害につき、主催者の故意または重大な過失による場合を除き、一切その責任を負わないものとする。
4. 本イベントに参加することにより、適用法で認められる範囲において、プレイヤーは EPIC Games, Inc.、そのライセンサー、関連会社、およびそれらの従業員、役員、取締役、エージェント、請負業者、その他の代表者を、イベントに関連する全ての請求、要求、訴訟、損失、負債、および費用から、免責、補償し、かつ無害に保つことに同意します。

第12条 準拠法および管轄

1. 本規約は日本国法に準拠するものとする。本規約に関する一切の紛争は、東京地方裁判所を第一審の専属的合意管轄裁判所とするものとする。

第13条 規約の変更

1. 本規約の内容は、主催者の判断において、いつでも変更できるものとする。本規約の変

更を行う場合、当該変更の内容を本大会公式サイトに掲載するものとし、当該掲載により変更が適用されるものとする。

第14条 その他注意事項

1. 本イベントは、Epic Games, Inc.が主催、承認、または管理するものではありません。
2. 本イベントに関連してプレイヤーが提供する情報は、EPIC GAMES, INC.ではなく、イベント主催者に提供されています。

お問い合わせ

info@gents-esports.com

疑問点、質問事項がございましたら Discord でお問合せチケットを発行するか上記メールアドレスにご連絡をお願いいたします。

内容に個人情報を含む場合はメールでのお問い合わせをお願いいたします。

お問い合わせ状況により返信に時間を要する場合があります。

以上。